

Konzentration/ Auflockerung Komm mit, geh weg

Ziel	Die Teilnehmer haben eine Auflockerung
Dauer	individuell
Sozialform	Plenum
Anzahl Personen	Alle
Hilfsmittel	-

Vorgehen

Wir bilden einen Kreis und bestimmen einen Freiwilligen, der sich ausserhalb des Kreises befindet. Die Person ausserhalb läuft in einer Richtung um den Kreis, klopft jemandem auf den Rücken und sagt entweder „chum mit“ oder „gang wäg“.

Je nach dem muss die andere Person in die gleiche Richtung oder in die Gegenrichtung um den Kreis laufen. Es geht nun darum, wer von den beiden schneller die im Kreis entstandene Lücke erreicht. Der Langsamere von beiden – in der Regel die Person, der auf den Rücken geklopft wurde – steht am Ende alleine ausserhalb des Kreises und beginnt das Spiel nun wieder von vorne.

