

## Miteinander Montagsmaler

Ziel	Die Teilnehmenden spielen gemeinsam das Spiel Montagsmaler und werden dadurch auf ein Thema oder Tag eingestimmt
Dauer	10 Minuten
Sozialform	Plenum
Anzahl Personen	Alle
Hilfsmittel	–

### Vorgehen

Es werden von der Leitung Begriffe zum Thema vorgegeben, die an einer Wandtafel oder an einem Flip gezeichnet werden müssen. Die Person die es errät, darf danach jmd. bestimmen der zeichnet. Natürlich darf die Person auch selber nach vorne gehen.

Beispiele eines Themas:

- Aufgreifen des Themas vom GD
- Lagerthema
- Thema Bibel
- Thema Lager selber (Leiter zeichnen usw.)
- Usw.